

### Ex scratch homothéties 3e

- 1/ Quelle est la valeur de la variable k au début de l'exécution du programme ?
- 2/ Quelle est la longueur du côté du carré tracé avant que la variable k ne change de valeur ?
- 3/ Quand la variable k change pour la première fois, quelle est sa nouvelle valeur ?
- 4/ Combien de carrés ce script permet-il de tracer ?
- 5/ Décrire précisément la transformation qui permet de passer d'un carré à son suivant.
- 6/ On prend  $1 \text{ cm} = 10 \text{ pixels}$ , tracer les deux premiers carrés formés par le script
- 7/ Quelle est la longueur du côté du dernier carré tracé ?  
Quelle est son aire ?

```
quand la touche espace est pressée
mettre k à 50
s'orienter à 90
aller à x: -100 y: -100
effacer tout
stylo en position d'écriture
répéter 15 fois
  répéter 4 fois
    avancer de k pas
    tourner de 90 degrés
  mettre k à k * 1.1
```

### Ex scratch homothéties 3e

- 1/ Quelle est la valeur de la variable k au début de l'exécution du programme ?
- 2/ Quelle est la longueur du côté du carré tracé avant que la variable k ne change de valeur ?
- 3/ Quand la variable k change pour la première fois, quelle est sa nouvelle valeur ?
- 4/ Combien de carrés ce script permet-il de tracer ?
- 5/ Décrire précisément la transformation qui permet de passer d'un carré à son suivant.
- 6/ On prend  $1 \text{ cm} = 10 \text{ pixels}$ , tracer les deux premiers carrés formés par le script
- 7/ Quelle est la longueur du côté du dernier carré tracé ?  
Quelle est son aire ?

```
quand la touche espace est pressée
mettre k à 50
s'orienter à 90
aller à x: -100 y: -100
effacer tout
stylo en position d'écriture
répéter 15 fois
  répéter 4 fois
    avancer de k pas
    tourner de 90 degrés
  mettre k à k * 1.1
```

