

Chap 9 En fonction de 5^e

I) Tableaux et graphiques

Définition	Les valeurs d'une grandeur peuvent varier <u>en fonction</u> d'une autre grandeur. On peut exprimer ces valeurs dans un tableau ou un graphique
-------------------	--

Propriété	<u>Dans un tableau</u> , on met dans la 2 ^e ligne ou colonne ce qui dépend de la 1 ^{ère} ligne ou colonne <u>Dans un graphique</u> , on met sur l'axe des ordonnées ce qui dépend de l'axe des abscisses
------------------	---

Exemple	<p>La taille d'une personne <u>dépend</u> de son âge.</p> <p>On exprime la taille <u>en fonction</u> de l'âge</p> <p>A 9 mois, le bébé mesure 70 cm.</p> <p>Le bébé mesurait 85 cm à 24 mois</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Âge (en mois)</th> <th>0</th> <th>3</th> <th>6</th> <th>9</th> <th>12</th> <th>15</th> <th>18</th> <th>21</th> <th>24</th> <th>27</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th>Taille (en cm)</th> <td>50</td> <td>60</td> <td>66</td> <td>70</td> <td>72</td> <td>76</td> <td>79</td> <td>82</td> <td>85</td> <td>87</td> </tr> </tbody> </table>	Âge (en mois)	0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	Taille (en cm)	50	60	66	70	72	76	79	82	85	87
Âge (en mois)	0	3	6	9	12	15	18	21	24	27														
Taille (en cm)	50	60	66	70	72	76	79	82	85	87														

II) Programme de calcul

Définition	Un <u>programme de calcul</u> est une machine qui applique une <u>suite d'opération</u> définie à un nombre
-------------------	---

Méthode	Un programme de calcul se présente en colonne en appliquant l'opération au nombre obtenu précédemment.
----------------	--

Exemple	<p>Voici un exemple de programme de calcul</p> <p>Appliquer ce programme avec 4 comme nombre de départ.</p> <p>On obtient : 4</p> $4 \times 5 = 20$ $20 + 2 = 22$ <p>Le programme transforme 4 en 22</p>	Programme A <ul style="list-style-type: none"> • Multiplier par 5 • Ajouter 2
----------------	---	--