

# Chap 8 En fonction de 5<sup>e</sup>

## I) Tableaux et graphiques

**Définition** Les valeurs d'une grandeur peuvent varier **en fonction** d'une autre grandeur. On peut exprimer ces valeurs dans un tableau ou un graphique

**Propriété** **Dans un tableau**, on met dans la 2<sup>e</sup> ligne ou colonne ce qui dépend de la 1<sup>ère</sup> ligne ou colonne  
**Dans un graphique**, on met sur l'axe des ordonnées ce qui dépend de l'axe des abscisses

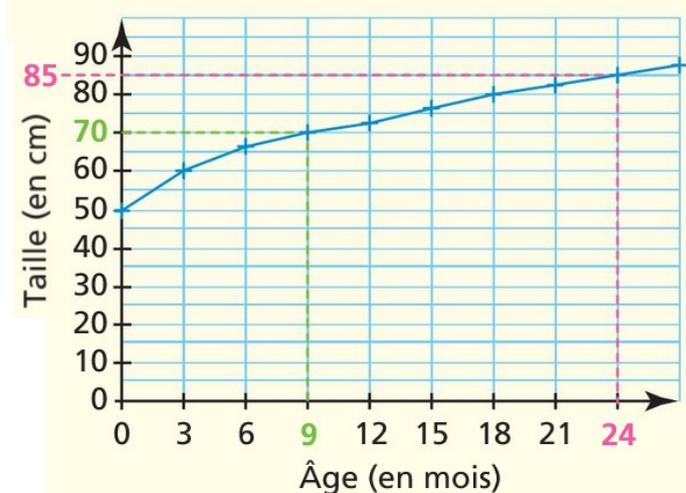
**Exemple**

La taille d'une personne **dépend** de son âge.

On exprime la taille **en fonction** de l'âge

A 9 mois, le bébé mesure 70 cm.

Le bébé mesurait 85 cm à 24 mois



Âge (en mois)	0	3	6	9	12	15	18	21	24	27
Taille (en cm)	50	60	66	70	72	76	79	82	85	87

## II) Programme de calcul

**Définition** Un **programme de calcul** est une machine qui applique une **suite d'opération** définie à un nombre

**Méthode** Un programme de calcul se présente en colonne en appliquant l'opération au nombre obtenu précédemment.

**Exemple** Voici un exemple de programme de calcul  
 Appliquer ce programme avec 4 comme nombre de départ.  
 On obtient :

4

$4 \times 5 = 20$

$20 + 2 = 22$

Le programme transforme 4 en 22

**Programme A**

- Multiplier par 5
- Ajouter 2